

Projet "Bâtisseurs de rêves"

ATELIER N°3

FENETRES INSOLITES

Créer une architecture en utilisant des éléments inducteurs

Matériel :

Photocopies de formes de fenêtres

Craies grasses

Encres de couleur

Ciseaux , Colle

Support : Grande feuille canson (demi-raisin ou raisin)

Entrée dans l'activité :

Observer des architectures (château, tour, phare...) et les éléments qui les composent (fenêtre, porte, toit...).

Observer l'œuvre d'Hundertwasser « Waldspiral » et ses fenêtres toutes différentes .

Sollicitation plastique :

-Découper les formes de fenêtres données

Coller ces formes sur une grande feuille canson pour réaliser une construction : un immeuble, une tour, un château ou un phare...

-Faire des choix de couleurs :

5 craies grasses

-Mettre en valeur les fenêtres :

Tracer plusieurs contours des fenêtres à l'aide de craies grasses en changeant de couleur à chaque tour.

Ajouter des motifs...

-Compléter l'architecture :

Dessiner les éléments manquants de l'architecture avec les mêmes couleurs (toit, étages, porte...)

Unifier le tout et faire ressortir les éléments dessinés en recouvrant le tout d'encre.

Mise en valeur :

Découper l'architecture réalisée et la coller sur un fond contrastant.

Référence culturelle : Hundertwasser, l'usine d'incinération et chaufferie de Vienne